

Oficina de Multimédia B

12º ANO DE ESCOLARIDADE

PERÍODO LETIVO	ÁREAS TEMÁTICAS	COMPETÊNCIAS A DESENVOLVER
1º	INTRODUÇÃO AO MULTIMÉDIA DIGITAL	- Compreender os conceitos associados às diferentes dimensões da multimédia. - Identificar os tipos de multimédia. - Identificar os suportes de multimédia. - Compreender os conceitos relacionados com os elementos gráficos para multimédia.
	TEXTO	- Compreender elementos gráficos, nomeadamente, a utilização das fontes mais adequadas a cada produto multimédia. - Saber usar os diversos elementos gráficos, nomeadamente as fontes, com equilíbrio, do ponto de vista compositivo. - Criar um produto gráfico integrando de forma harmoniosa os diferentes elementos.
	IMAGEM DIGITAL	- Compreender os diversos tipos e formatos de imagem digital. - Conhecer diferentes modelos de cor e resoluções de imagem, conforme o objetivo do produto. - Utilizar ferramentas de edição de imagem. - Saber realizar operações de manipulação e edição de imagem digital. - Integrar imagem digital num produto multimédia.

2º	ANIMAÇÃO	• Conhecer técnicas de animação. • Utilizar ferramentas de animação digital. • Criar animação 2D ou 3D.
2º	SOM DIGITAL PARA MULTIMÉDIA	• Identificar diversos formatos de áudio. • Conhecer equipamentos de captação de som. • Utilizar ferramentas de edição de áudio. • Captar e editar som de forma a produzir áudio para suportes multimédia.
	VÍDEO DIGITAL	• Conhecer o enquadramento de planos e ângulos de captação de vídeo. • Saber editar vídeo. • Criar um guião com narrativa para vídeo. • Integrar elementos de texto, imagem e som na produção de vídeo.

3º	PROJETO MULTIMÉDIA	• Conhecer o conceito de projeto multimédia. Compreender as fases de desenvolvimento de um projeto para a concretização de um produto multimédia. • Desenvolver métodos de trabalho e organização, através do planeamento e desenvolvimento de projetos multimédia.
	DESENVOLVIMENTO DE TRABALHOS/PROJETOS	